**Recursos Humanos**

**Integrantes e Papéis**

Vinicius Carvalho Machado:

* Gerente de Projeto
* Equipe de Manutenção
* Equipe de Configuração
* Testador

Johnathan Gomes Lima:

* Gerente de Qualidade
* Product Owner
* Equipe de Manutenção
* Equipe de Configuração

Leonardo Freitas dos Santos:

* Equipe de Desenvolvimento
* Equipe de Projeto
* Equipe de Manutenção
* Equipe de Configuração

Moises Hilário:

* Gerente de Teste
* Gerente de Configuração
* Desenvolvedor
* Equipe de Manutenção

Igor Moura Brandão:

* Analista de Requisitos
* Gerente de Teste
* Gerente de Manutenção
* Desenvolvedor
* Equipe de Manutenção

Breno Fernandes Daniel de Carvalho:

* Equipe de Projeto
* Equipe de Manutenção
* Testador
* Equipe de Configuração

Deborah Ulacia:

* Scrum Master

**Aptidões e conhecimentos:**

**Nome:** Breno Fernandes Daniel de Carvalho

**Formação Acadêmica:**

* Ensino Médio Completo.
* Cursando graduação em Engenharia de Software – UFG.

**Experiência e Qualificações:**

* MS Office.
* Java SE, C, Phyton, HTML (Básico).
* Ferramentas de Desenvolvimento: NetBeans, Phyton Shell e Dev C++.
* MySQL (Básico).
* Estudo aplicado nos conhecimentos de Gerência de Projeto.

**Nome:** Johnathan Gomes Lima

**Formação Acadêmica:**

* Ensino Médio Completo.
* Cursando graduação em Engenharia de Software – UFG.
* Formado em Mecânica e Técnico em Informática – SENAI (Desde 2011).

**Experiência e Qualificações:**

* Experiência de 6 meses em Suporte de TI – Diário da Manhã.
* Experiência informal em Manutenção de Computadores.
* MS Office.
* Java SE e C (Básico).
* Ferramentas de Desenvolvimento: NetBeans, Phyton Shell e Dev C++.
* MySQL (Básico).
* Estudo aplicado nos conhecimentos de Garantia de Qualidade.

**Nome:** Igor Moura Brandão

**Formação Acadêmica:**

* Ensino Médio Completo.
* Cursando graduação em Engenharia de Software – UFG.
* Formado em curso Técnico de Informática para Internet – IFG.

**Experiência e Qualificações:**

* MS Office, Libre Office e fluência em língua inglesa.
* Metodologias ágeis de desenvolvimento (Scrum, XP, TDD e FDD).
* Java SE, CSS e HTML. (Avançado).
* Java EE, JSP, Javascript e Angularjs. (Intermediário).
* MySQL e MongoDB. (Básico).
* Ferramentas de Desenvolvimento: Eclipse, NetBeans, Astah e DreamWeaver.

**Nome:** Vinicius Carvalho Machado

**Formação Acadêmica:**

* Ensino Médio Completo.
* Cursando graduação em Engenharia de Software – UFG.

**Experiência e Qualificações:**

* MS Office, Libre Office e fluência em língua inglesa.
* Ferramentas de Desenvolvimento: Eclipse, NetBeans, Astah e DreamWeaver.
* MySQL (Básico).
* Gerente de projeto na disciplina de Processo de Software.

**Nome:** Moisés Hilário Rodrigues

**Formação Acadêmica:**

* Ensino Médio Completo.
* Cursando graduação em Engenharia de Software – UFG.

**Experiência e Qualificações:**

* MS Office e fluência em língua inglesa.
* Java SE, CSS e HTML. (Intermediário).
* JSP, Javascript e Angularjs (Intermediário).
* Ferramentas de Desenvolvimento: Eclipse, NetBeans, Astah, Bizagi.
* MySQL (Básico).
* Estudo aplicado nos conhecimentos de V&V e Configuração de Software.

**Nome:** Leonardo Freitas dos Santos

**Formação Acadêmica:**

* Ensino Médio Completo.
* Cursando graduação em Engenharia de Software – UFG.
* Programa de Iniciação Cientifica Jr. (2009-2011).
* Iniciação Cientifica e Tecnológica (2013-2014).

**Experiência e Qualificações:**

* MS Office e domínio da língua inglesa.
* Metodologias ágeis de desenvolvimento (Scrum e XP).
* Metodologias de desenvolvimento: Iterativo Incremental.
* Java SE, CSS, HTML, Java EE, JSP, Javascript, Angularjs, Lua (Avançado).
* C, C++, MongoDB (Intermediário).
* MySQL, SQLite, PHP, Ruby, Node.js (Básico).
* Ferramentas de Desenvolvimento: NetBeans, Code::Blocks, GitHub e Astah.

**Nome:** Deborah Santana Ulacia

**Formação Acadêmica:**

* Ensino Médio Completo.
* Cursando graduação em Ciências da Computação – UFG.

**Experiência e Qualificações:**

* MS Office, Libre Office.
* Ferramentas de Desenvolvimento: Eclipse, NetBeans.
* MySQL (Básico).
* Experiência de 1 ano de trabalho na Hypermarcas acompanhando a área de projetos de software.
* Experiência de 9 meses na área de melhoria de processo de software.
* Curso C1-MPS-SW.

**Responsabilidades**

O Product Owner é o ponto central com poderes de liderança sobre o produto. Ele é o único responsável por decidir quais recursos, funcionalidades serão construídos e qual ordem que devem ser feitos. É o responsável pelo sucesso global da solução. O PO deste projeto é parte da equipe, mas é quem mantem todo o contato com o cliente e sabe os detalhes do projeto.

O Scrum Master é o responsável por ajudar a equipe a resolver problemas e fazer melhorias no uso do Scrum. Ele também e responsável por proteger a equipe contra inferências externas e assume o papel de liderança na remoção de impedimentos que podem atrapalhar a produtividade. O Scrum Master escolhido apresenta características de liderança e sabe bem comandar a equipe para resolução de problemas além de conhecer bem a metodologia utilizada.

A equipe de desenvolvimento é responsável pela concepção, construção e testes do produto. Cada integrante do time foi escolhido com base nas suas melhores especialidades.

O Gerente de Projeto é o responsável por: **Aprovar e Revisar todo e qualquer documento gerado na Gerência de Projetos. Definir o ciclo de vida melhor adaptável para o projeto. Acompanhar e Controlar toda a execução do projeto. Chefiar Reuniões necessárias com Interessados ou com a própria equipe. Tomar decisões de modificação de plano. Fazer as estimativas do projeto. Alocar recursos nas áreas a serem executadas. Verificar o gerenciamento de riscos, dados e recursos.**

A Equipe de Projetos é responsável por: **Desenvolver juntamente com o gerente os documentos e artefatos do processo. Executar o processo do projeto. Participar de reuniões necessárias. Informar o gerente quando houver necessidade de alguma modificação no plano. Cumprir tarefas de acordo com a alocação pelo gerente. Cumprir o cronograma estipulado, bem como não se adaptar aos recursos fornecidos.**

O Gerente de Configuração irá Definir e redefinir a estrutura do repositório de versionamento. Fazer auditorias e delegar responsabilidades para a Equipe de Configuração.

A Equipe de Configuração é responsável por Ajudar na realização das auditorias. Realizar atividades delegadas pelo Gestor de Configuração.

O Analista de Requisitos é o responsável pelo Product Backlog do produto. Além de **Analisar os requisitos propostos. Estabelecer os mecanismos de rastreamento dos requisitos e Controlar e monitorar as alterações de requisitos.**

O Gerente de Qualidade é o responsável por **Definir o plano de garantia da qualidade. Estabelecer os processos que serão geridos pela garantia da qualidade. Definir um cronograma para avaliação da conformidade da execução dos processos com o que foi planejado. Estabelecer métodos de avaliação de aderência de processo. Realizar auditorias. Relatar todas as não conformidades. Planejar ações corretivas para as não conformidades identificadas.**

**O Gerente de Manutenção é responsável por: Criar o Processo de Manutenção. Monitorar as atividades de manutenção. Aprovar as Atividades da manutenção.**

**A equipe de Manutenção Analisar e Implementar uma manutenção. Revisar e Aprovar uma manutenção. Conduzir Migração e Aposentadoria do software.**

**Gerente de Testes é responsável por** Negociar a finalidade e os produtos liberados do esforço de teste. Assegurar o planejamento e o gerenciamento apropriados dos recursos de teste. Avaliar o andamento e a eficácia do esforço de teste. Defender o nível apropriado de qualidade mediante a correção de defeitos importantes. Defender um nível apropriado de enfoque na testabilidade durante o processo de desenvolvimento de software.

Analista de Testes é responsável por Identificar os itens de teste alvo a serem avaliados pelo esforço de teste. Definir os testes apropriados necessários e quaisquer dados de teste associados. Coletar e gerenciar os dados de teste. Avaliar o resultado de cada ciclo de teste.

Os testadores são responsáveis por Identificar a abordagem de implementação mais apropriada para um dado teste. Implementar testes individuais. Configurar e executar os testes. Registrar os resultados e verificar a execução dos testes. Analisar erros de execução e recuperar-se deles.

**Treinamento**

Moises Hilário:

* Bizagi
* Técnicas de Testes Funcionais
* Método de Desenvolvimento Scrum
* Estudo do Melhoria de Processos de Sofware.BR – MPS.BR

Igor Moura Brandão

* Bizagi
* MongoDB
* Angularjs
* Método de Desenvolvimento Scrum
* Estudo do Melhoria de Processos de Sofware.BR – MPS.BR

Johnathan Gomes Lima

* Github
* Método de Desenvolvimento Scrum
* Estudo do Melhoria de Processos de Sofware.BR – MPS.BR

Breno Fernandes Daniel de Carvalho

* GitHub
* Método de Desenvolvimento Scrum
* Estudo do Melhoria de Processos de Sofware.BR – MPS.BR

Vinicius Carvalho Machado

* Estudo do Melhoria de Processos de Sofware.BR – MPS.BR
* Método de Desenvolvimento Scrum

Deborah Ulacia

* Método de Desenvolvimento Scrum
* Estudo do Melhoria de Processos de Sofware.BR – MPS.BR

Leonardo Freitas dos Santos

* Método de Desenvolvimento Scrum
* Estudo do Melhoria de Processos de Sofware.BR – MPS.BR